

2018年科丁嘉年華會親子程式教育闖關活動實施計畫

一、目的

- (一)依據教育部108學年度十二年國民基本教育科技領域課程綱要，培育國家未來科技資訊與媒體素養人才。
- (二)藉由親子共同遊戲、探索、體驗等闖關活動方式，學習程式設計，開發孩子多元能力，並增進親子關係。

二、辦理單位

- (一)指導單位：新北市政府教育局。
- (二)主辦單位：微星科技。
- (三)協辦單位：科丁聯盟協會、新北市中華中學。

三、辦理時間：107年8月26日(星期日)9:10~17:00 (8:00開始報到)。

四、活動地點：新北市中華中學。

五、實施對象：新北市國小四至六年級在校學生。

六、報名方式：每位學生必須搭配一位親人(需就讀高中職以上年齡)，共同組成一組，向就讀學校單位報名。

七、報名費用：

- (一)全程免費，並提供交通接駁車，可在原學校搭車到活動地點。
- (二)午餐自理，校園內提供各式餐車，以及販賣便當地點，可席地野餐。

八、活動方式

- (一)親子共同體驗不同的程式課程，採闖關方式進行，每關卡課程約45~50分鐘，完成六關卡課程的小組才算闖關成功。
- (二)參賽各組手持闖關卡，完成所有闖關，可獲得小組獎勵品。

九、活動流程

時 間	內 容	說 明	地 點
7:30	啟 程	參賽者乘車至中華中學辦理報到	穿堂
9:10	開 場	開幕典禮	守善堂
10:10	闖關(上半場)	勇闖二大關卡	校園
12:00	中場休息	校園內備有餐車	校內、校外
13:10	闖關(下半場)	勇闖四大關卡	校園
16:55	活動結束	贈送闖關成功者獲得小禮物	校園
17:00	賦 歸	全校廣播分梯次陸續離散	校內、校外

十、關卡內容

關卡	代表色	站 名	說 明	備 註
1	紅	3DP體驗	體驗三次元數位技術	
2	澄	H.O.C	一小時玩程式(Hour of Code)	
3	黃	ACTC不插電	不插電的程式設計課程	
4	綠	認識機器人	原理原則與實體具象的現代應用	
5	藍	Scratch程式	學習用組合積木的方式來撰寫程式碼	
6	紫	科丁派對	搶旗、程式桌遊、猿創力	

十一、 交通方式

(一)板橋、土城、樹林、鶯歌及三峽等5行政區參加人員，主辦單位提供交通車專車至原就讀學校免費接駁至中華中學。

(二)本市其他各行政區，請自行搭乘交通工具，至樹林火車站(後火車站)或捷運板南線土城站(2號出口)，主辦單位提供免費接駁車至中華中學。

(三)活動場地**不提供**學員停車場。

十二、活動當日若逢颱風、豪雨、地震等不可抗拒之重大天災，或遇行政院人事行政總處發布「停課」訊息時，本活動將順延或擇期另行舉辦。

十三、本計畫經2018年科丁嘉年華會籌備委員會會議決議後實施，修正時亦同。